

FWM



FOR WARRIOR MAGAZINE

N° 1

Augure Metal-Volcan
Cycle du soleil

Concours :
La plus chaude
des élues !

La guerrière du mois :
KAT'LYNN
rêve d'amazone
ou
amazone de rêve ?!

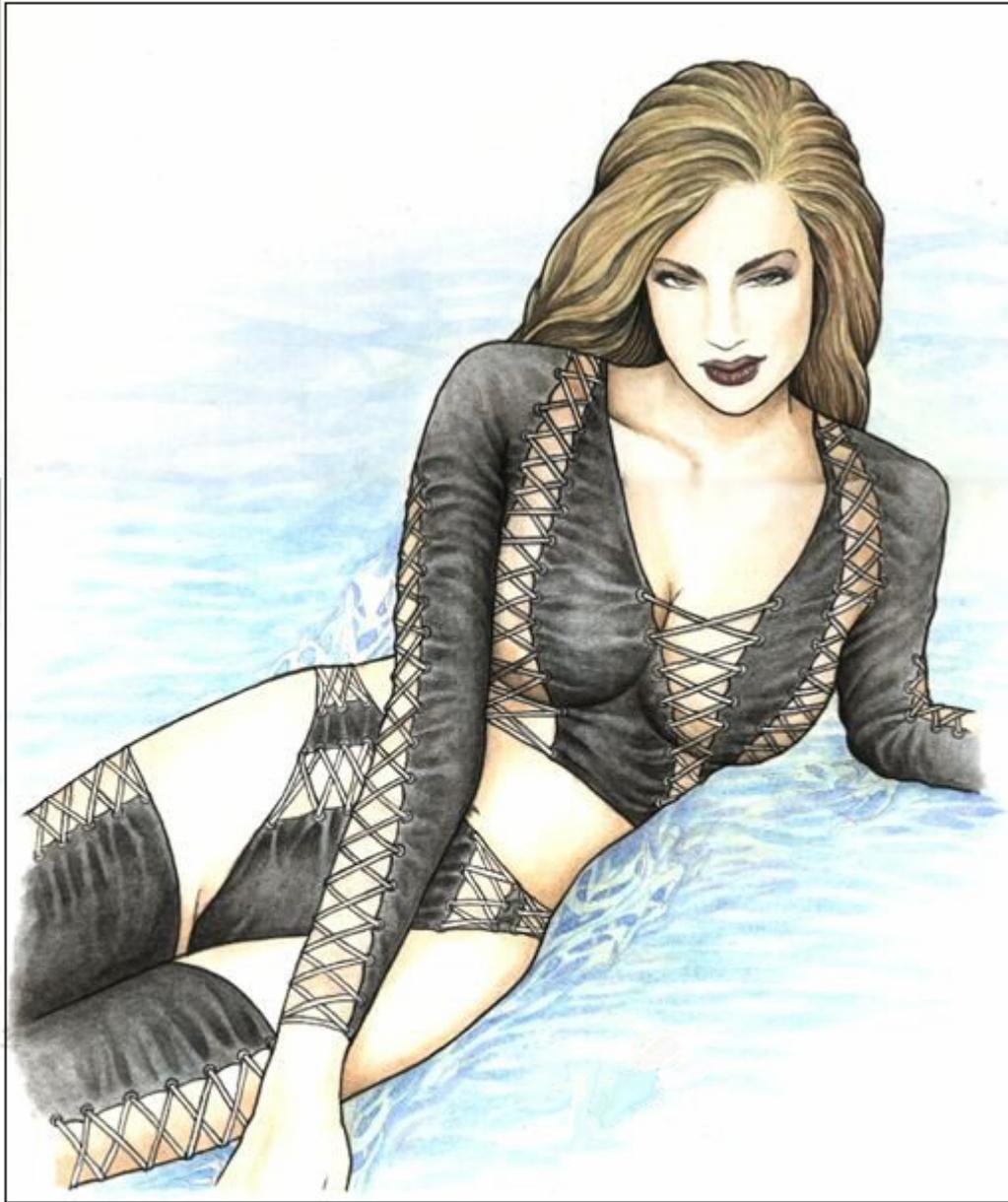
Spécial monture :
FWM vous aides à
choisir votre cheval

Faites les craquer :
Quel genre de
drageur êtes vous ?

Qu'est ce que
le Châkram ?



2 DRACS



cuir et creation par
Tyann Cynn

disponible uniquement sur commande
Renseignements dans les cités draconiques de Kor

Edito

First strike !

FOR
WARRIOR
MAGAZINE



Bienvenus dans ce premier numéro officiel de For Warrior Magazine. Comme son titre l'indique ce mag s'adresse en particulier à notre merveilleuse caste des combattants, mais également à tous ce qui on le goût de l'aventure et de l'acier.

Nous allons vous présenter des nouvelles de tout Kor sur les armes, les techniques de combats, les curiosités locales, des rumeurs, mais aussi des conseils pratiques et bien sur un râtelier pleins de jolies filles qui nous font l'honneur chaque cycle d'embellir votre FWM !



Ce cycle ci, honneur à Kat'lynn, une jeune combattante représentante de l'ancienne tradition des amazones.

Une interview exclusif et un superbe poster ou elle nous dévoile un peu plus ses charmes !

De plus, on vous gâte pour cette première avec un superbe concours de la plus chaudes des élues !!!

Et bien sur, plein d'autres bonnes choses !

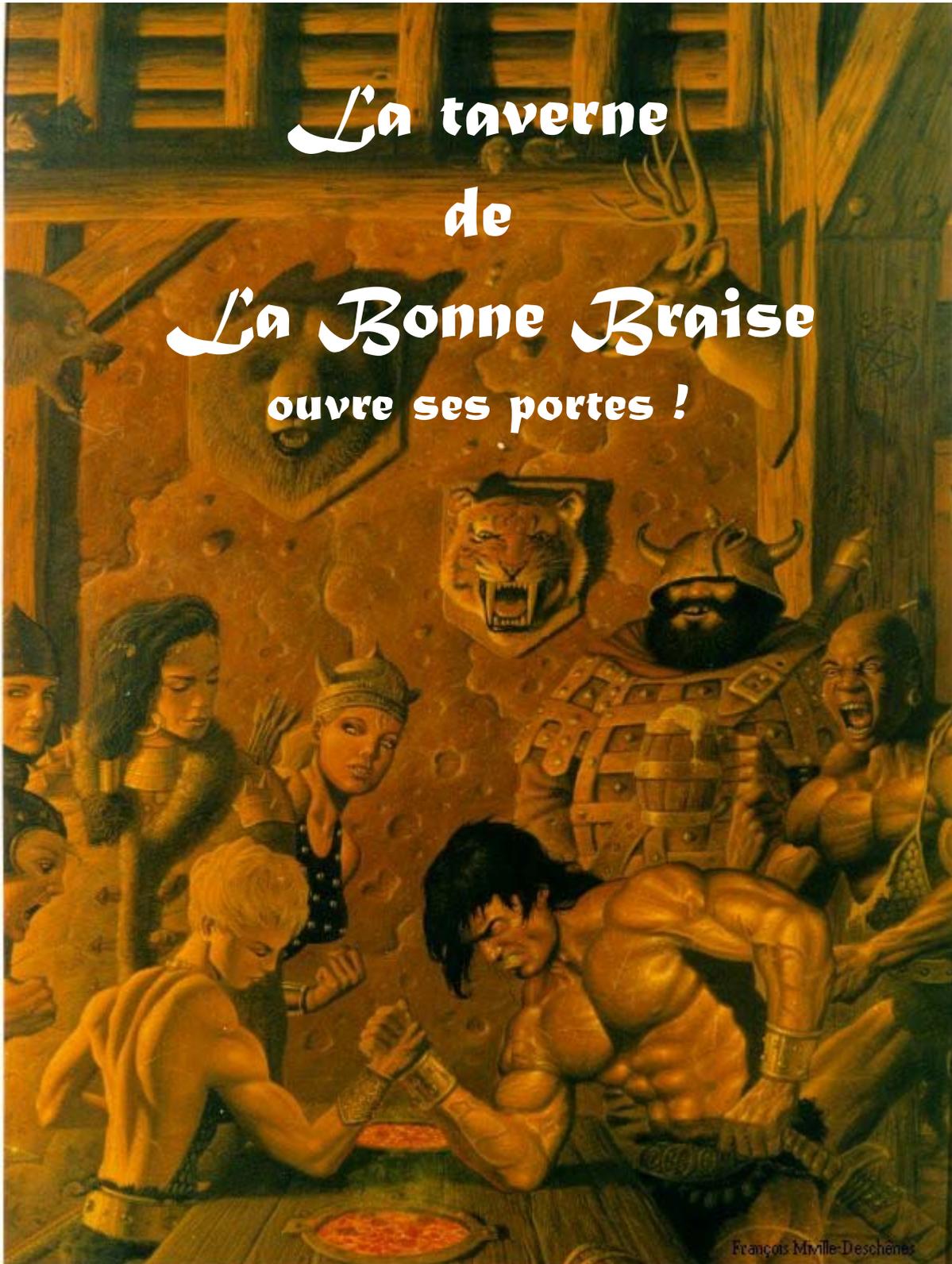
Mais assez bavardé, on vous laisse sans plus attendre découvrir les méandres de ce premier numéro, bonne lecture (ah vous ne savez pas lire ?! Bah pas grave, y a plein de jolies images) !

Force et Honneur.

La rédaction.

Melchior'zan

Une petite halte ?!



Ambiance assurée, de vrais bardes, repas chauds toute la journée, plus de 5 sortes de bière, vin Toularien et Eau de feu cuvé spécial Xroryn !



le Sommaire

<i>Nouvelles rumeurs et autres bruits de taverne</i>	<i>p. 6-7</i>
<i>Concours : La plus chaudes des élues</i>	<i>p. 8-16</i>
<i>Le groupe du mois</i>	<i>p. 18</i>
<i>L'échoppe du guerrier</i>	<i>p. 19</i>
<i>Test : L'épée de Doran et d'Amrald</i>	<i>p. 21-22</i>
<i>Guerrière du mois : Kat'lynn l'amazone</i>	<i>p. 23-24</i>
<i>Armes exotiques : Le chakrâm</i>	<i>p. 25</i>
<i>Les chevaux de Kor : la monture idéale !</i>	<i>p. 27-28</i>
<i>Questionnaire: êtes-vous un séducteur ?</i>	<i>p. 29-30</i>
<i>Affiche : Kat'lynn l'amazone, la coquine du cycle</i>	<i>p. 32-33</i>
<i>Le cycle prochain...</i>	<i>p. 36</i>

For Warrior Magazine
Dignitaire de la caste des com-
merçants Frycz
Ankar, cité draconique du feu
Royaume de Kar

Érudit en Chef :
Melchior'zan

Hérald :
Lilou Velsia

Reporters : Valos le pich, Sei-
gneur Erindos, Mlle Ales tra,
Vechios le sombre, Laynis,
Keos'ar le scribe, Ninitas,
Violossa le rose et le célèbre
Ant Onio' Bande-rass

Armurier :
Koros

Palefrenier :
Tork dit le Sabot

Illustrations : divers personnes
de la caste des artisans (trop
nombreux pour être cités, rensei-
gnement disponible auprès de la
rédaction)

Couverture :
Kat'lynn l'amazone

FWM N°1 Cycle du soleil



Nouvelles, rumeurs et autres bruits de tavernes

L'Élixir de peau du Dragon

Cela fait quelques cycles qu'à Dungalard fut annoncé la découverte d'un nouvel élixir par le Maître-alchimiste Zaïkel de Cyse. Il a été reconnu qu'il donne aux cuirs les plus fins une solidité et une dureté extraordinaire. Là-bas, on dit que les cuirs traités avec cet élixir seraient aussi solides que la peau de Dragon. Mensonge ou vérité, les rumeurs vont de bon train et les Dragons restent muets. Toujours est-il que Zaïkel est pressenti pour devenir le prochain Grand Ordonnateur des Alchimistes. Affaire à suivre !...d'environ 3 à 5 dracs d'or la dose, son avenir est des plus doré !
Layris

Maison de passe de voyageur

Lupan'nek, un membre de la caste des voyageurs, a annoncé son projet de créer une maison de plaisir itinérante ! Ce service proposerait journée et nuit de plaisir, mais aussi massage, danse, musique et quelques collations (collation, kesako ? Nous en veut de la bière !).

Une drôle d'idée qui ne fait pas vraiment l'unanimité chez tous le monde, la caste des commerçants a dors et déjà protesté, les protecteurs se montrent prudent aux abus d'esclavagismes, les prodiges dénoncent le manque d'hygiène, quand aux combattants...ben y a bien quelques guerrières qui ne voient pas ça d'un bon œil... En bref, bonne chance Lupan'ek !

Valos



Tubergiste, un autre tonnelet !

Le record du buveur de bière a été battu par l'imposant W'iss'sky, avec 6 tonnelets, soit 2 de mieux que le record précédent !

Gageons que le prochain championnat de la barrique d'or sera bien arrosé !
V?

La mode Pomyrienne

Je pense que la Pomyrie est source de merveilles et berceau de raffinement. Les magés nous le montrent une fois de plus en lançant l'incrustation de pierres. Pour 300 dracs de fer et si votre corps ne la rejette pas, vous pouvez vous parer d'une gemme où vous voulez. Encore plus intéressant c'est l'enchantement de ces pierres qui risque de séduire bon nombre de magés.
Ales tra

Armure de rêve

Les magés Tryk et Lubr'yk se sont récemment associé avec des forgerons de grand talents comme Ob'cédé (le pacte s'élèverait à plusieurs centaines de dracs d'or !), pour créer une gamme d'amours de charmes pour le plus grand plaisir de ses dames (et surtout des hommes). La gamme proposera des versions légères d'armures existantes ne cachant en rien les charmes de ces demoiselles, tout en restant un minimum fonctionnel à la protection (dans une certaine limites, bien sur). Certains modèles aurait des atouts magiques comme la protection contre le froid. Si la demande existe, la fabrication, reste ardue et l'objet (de rêve) est encore très chère. Il semblerait qu'une cotte légère protégeant contre le froid vaudrait tout de même la bagatelle de 30 000 fers !
Koros



Des Guerres Humanistes

L'année qui vient de s'écouler a été riche en événements, et pas toujours des plus réjouissants. Mor-Mar-Zuil Chevaucheur du Souffle du Dragon a été évincé par Sasul-ibn-khan lors d'un sanglant coup d'état. Il a tenté de s'attaquer à Aris mais il a été repoussé dans le désert par une alliance historique entre la caste des combattants, les protecteurs et l'Empire. Malheureusement les impériaux ont payé un lourd tribut, surtout à fort Charek où les humanistes ont profité du siège des sauvages du désert pour massacrer tous les impériaux pris au piège dans la citadelle. Profitant de l'affaiblissement de l'armée de l'Empire et de l'absence des combattants et des protecteurs rentrés dans leurs citées respectives suite à une vile attaque simultanée du seigneur des ténèbres sur leurs royaumes, les humanistes ont lancé une guerre civile dans les murs d'Aris après avoir lancé la terrible rumeur que la caste des combattants avait été dissoute. Heureusement, les efforts de l'inquisition ont permis de circonscrire la rébellion le temps qu'une armée d'élus rassemblée par les Grands Dragons ne délivre la capitale impériale. Il est évident que nous ne pouvons les laisser agir ainsi: la nuit de tous les cris est encore dans les esprits de chacun, autant que le meurtre ignoble de dame Gymbaline, Grande Maîtresse de la Magie. Les grands maîtres de caste seraient en grandes discussions notamment avec des Dragons. Serait-on à l'aube d'une quatrième croisade ?
Kecos'ar





A tout seigneur, tout honneur

Le retour du seigneur Arkam Dreos, fut une surprise pour chacun. Après sa longue absence en terre de Kali, il semblerait qu'il ai des nouvelles importantes à transmettre aux dragons. Il est resté plus de 2 jours dans l'antre de Kroryn et nul ne sait ce qu'il c'est dis ! Certains pensent qu'il a rapporté une relique sacré, d'autres supposent de terribles nouvelles, certains pensent qu'il vient demander pardons aux dragons pour son refus de lien...

Quoiqu'il en soit sa réputation n'est plus à faire, et des festivités son déjà prévus en son honneur !

Erindos

Le retour de Malkior'Dem

Le Faucheur Noir

On raconte que le faucheur Noir, ce terrible héros de la fatalité fut aperçus dans les abords de la forêt de Solor. Celas faisait 5 ans qu'on avait plus entendu parler de lui, le laissant pour mort après sa défaite contre le seigneur paladin Tanatos.

Il est vrai que le corps ne fut pas retrouvé, mais une soudaine résurrection ne serait pas à exclure, sous une forme ou une autre !

Votre courageux Vechios



Le Hall des Hauts Faits

selon Vechios'ar

Il n'y a pas de repos pour les braves !

Voici les derniers haut faits et actes héroïques retranscrits par les scribes d'Ankar.

- Défaite de Karnage, le fleau de Kor par Kal'lynn et ses compagnons.
- Défaite d'Hogoshan Deros, héros de la fatalité par Kal'lynn élue de Kroryn.
- Reprise du bastion de Dragast par Bellios'dram le fou.
- Défaite de la compagnie de mages fatalistes d'Ordas D'un par Kasalya Derman élue de Kroryn.
- Défaite du dragon Mortalis et de son armée par Galhan Lynt et ses compagnons



Le Duel

Un prestigieux duel a eu lieu à Yris entre Méléan Sarn, Maître d'armes et Grand Connétable de notre cité bien aimée d'Ankar, et Alzurian, Mage pyrique du troisième cercle et élu Ardent. L'issue du brûlant combat est à présent connu de tous... notre bien-aimé Méléan est mort sans vivre la 4 croisade qui se préparerait. Quand à Alzurian, sa victoire lui a permis de devenir Archimage. A ce propos, une rumeur circule parmi la noblesse selon laquelle il aurait obtenu de l'aide pour vaincre son ennemi... peut être même par surprise ! En effet, sa lame en rubis de Traël a été rapportée par un autre combattant... Minitas mène l'enquête pour vous...

Lutteuses de chocs et de charmes par Ales'ira

Des rumeurs circulent sur des combats féminins de lutte entièrement nue où seul la boue habillerait ces charmantes et dangereuses créatures ! Il semblerait qu'à l'origine les combats de lutte se pratiquaient nue, afin de ne pas blesser ou d'avantager l'un ou l'autre participant, une information à vérifier mais qui soulève déjà un certain enthousiasme chez pas mal de personnes, quoiqu'il en soit nous suivons l'affaire de près !



Nous regretterons tous Cymbaline...

Sauvagement assassinée à Yris dans un attentat orchestré par un groupe d'humanistes, les terroristes ne lui ont rien épargné: poison, surnombre (ils n'étaient pas moins de 10 contre 1 !), arbalètes et même, tenez-vous bien, des explosifs !!! A l'heure où nous écrivons ces lignes, son corps se trouve toujours à Yris. Nathariel a semble-t-il demandé son rapatriement à Onyr le plus rapidement possible afin de préparer ses funérailles. A cette occasion il a tenu un discours des plus émouvant en l'honneur de son amie. Il a également précisé que cet acte ne resterait pas impuni et que sa caste prendrait ses responsabilités. Comprendra qui peu ! En tous cas, avec ces rumeurs de quatrième croisade, les hérétiques n'ont qu'à bien se tenir... et je pense qu'ils ne pourront plus se cacher bien longtemps dans l'Empire de Nésora. FWM dédie son premier numéro à dame Cymbaline: nous garderons à jamais ton souvenir dans notre cœur. Moriyagorn, prends bien soin d'elle.

Vechios

Grand concours FWM la plus chaude des Élues

Cette année, nous sommes en quête des plus belles élues draconiques. Moi, Violossa, j'ai commandé nos envoyés spéciaux de la caste des voyageurs autour de Kor pour trouver parmi toutes les élues, les plus belles, les plus chaudes, les plus sexy et les plus craquantes des candidates pour le plaisir de tous.

Nous en avons sélectionné 8, triées sur le volet et qui ont accepté de participer à ce grand concours, dont le résultat dépendra de vos votes, alors choisissez bien parmi nos nymphettes !

Que gagnent les élues ?

1er prix : 150 000 draacs de fer et un séjour d'un mois aux bains de soies à Fris ! (et une belle notoriété !)

2em prix : 90 000 draacs de fer

3em prix : 50 000 draacs de fer

4em prix : 20 000 draacs de fer

5em prix : 10 000 draacs de fer

6em prix : 5 000 draacs de fer

7em prix : 2 000 draacs de fer

8em prix : 1 000 draacs de fer

Qu'est-ce que vous gagne ?!

Une fois le vote terminé, un tirage au sort aura lieu parmi les personnes qui auront choisis les 3 filles, les plus nominées.

Le premier prix : 10 draacs d'or

Le deuxième prix : 5 draacs d'or

Le troisième prix : 2 draacs d'or (soit un FWM gratuit !)

Et, cerise sur le gâteau, les 3 premiers se verront rencontrer et passer une journée en compagnie de celle qu'ils auront nominées !

Toutes nos candidates ne sont pas que combattante, car les critères ne portent pas sur la caste mais sur la beauté et le lien draconique. Il est vrai que la caste combattants a tendance à se montrer sévère envers les autres castes, notamment les mages, mais on n'a jamais dit qu'on appréciait pas les magiciennes.

Quoi qu'il soit voici sans plus attendre nos 8 poupées !

Envoyer ou confirmer vos votes à :
caste marchande FWM
Ankar, cité draconique du feu
Royaume de Kor

1ère candidate

Valeria

élue de Nhy

Classe : Commerçante

Courtisane

Origine : Marches alizés

Taille : 1m77

Mensurations : 98-60-87

Une courtisane ? me direz-vous... c'est quelle sont rares les élue courtisanes. Mais voici une magnifique beauté, à la peau de pêche et à la poitrine avenante (arggggh). Elle est la compagne parfaite si elle le désire mais peu devenir le pire des poisons. Ses armes préférées sont les sentiments qu'elle manie comme de la pâte à modeler. Elle à peu de tabous et nous avons du censurer certaines de ses réponses mais elle saura charmer les plus insensibles d'entre vous.



Ce qu'elle aime : les tartes aux fraises, la magie, les protecteurs et l'onanisme de groupe (hum, on vous avait prévenus)

Ce qu'elle déteste : les gens qui insistent, les araignées et la saleté.



2ème candidate

Kat'lynn

élue de Xroryn

Caste : Combattant

Amazone

Origine : Royaume de

Xar

Taille : 1m82

Mensurations : 95-62-90

Cette grande rouquine, aux tenues légères, voue un véritable culte à ses cheveux, elle pense que sa chevelure est plus belle que sa (grosse) poitrine (aller voir notre poster du mois). Allumeuse au grand coeur, excellent bretteur et également acrobate elle est dotée d'une grande souplesse, qui lui permet d'ailleurs toute sorte de position (si vous voyez ce qu'on veut dire).

Ce qu'elle aime : ses cheveux, les habits sexy et ses amis (oh, que c'est mignon)

Ce qu'elle déteste : les gens mou, le manque d'humour, la solitude et les grands espaces.

Nldr. : comme le numéro de ce moi ci est en partie consacré à la combattante Kat'lynn, le nombre de vote pour sa nomination sera un peu plus ardue pour ne pas faire de favoritisme (et d'ennemis) !

3ème candidate

Wilyah Valys

élue de Xezyr

Caste : Combattant

Aventurière

Origine : Dungalard

Taille : 1m80

Mensurations : 85-60-80

Notre prochaine coquine est une poupée de combat. Un corps superbe, mise en valeur par les armures de son père artisan forgeron connu sous le nom d'Ob'cédé (on dit qu'il se serait associé avec deux magés).

Aux tendances exhibitionniste, elle sait garder ses limites (surtout en hiver). Elle précise que toute femme à des charmes et qu'il suffit de les mettre en valeur par l'habillement ou la magie (hum, disons que certaine on des facilités).



Se qu'elle aime : *l'exhibitionnisme, l'équitation et les bijoux.*

Se qu'elle déteste : *l'indifférence, les serpents et la soupe aux oignons.*



4ème candidate

*Estellya
Fenann*

élue d'Heyra

Caste : Mage guérisseuse

Origine : Inconnus

Taille : 1m70

Mensurations : 88-59-88

Cette magnifique blonde à tout d'une créature de rêve, visage mutin et corps parfait. Elle possède un incroyable charisme avec les animaux, mais qui semble tout aussi efficace, sinon plus, sur les hommes (oh oui, maîtresse !). Elle espère charmer également notre concours, et avouons le, c'est en bonne voie !

Ce qu'elle aime : la soie, la douceur et les choses qu'on suce comme la réglisse (mais oui, mais oui)

Ce qu'elle déteste : les villes, les orages et le lait caillé.

5ème candidate

*Princesse
Sillya O'ryann*

élue d'Ozyl

Caste : Mage

Élémentaliste

Origine : Offoria

Taille : 1m72

Mensurations : 88-60-87

Les magiciennes semblent décidées à séduire nos lecteurs. Et, avouons-le, elles se débrouillent pas mal ! Notre candidate nous confie qu'elle cherche un beau et fort guerrier qui saurait la satisfaire, d'où sa présence dans ce concours. Attention, elle semble avoir un certain caractère et puis n'espérer pas la plaquer facilement, une mage d'Ozyl provoque des raz-de-marée !



Ce qu'elle aime : le dessin, les hommes beau et musclés et la loyauté.

Ce qu'elle déteste : le désordre, l'insouciance et les abeilles.



Gème candidate

Kasalya

Dernam

élue de Brorne

Classe : Protecteur

Légionnaire

Origine : Kern

Taille : 1m82

Mensurations : 95-60-90

Commandant la fameuse légion des cuirassés, Lady Kasalya, est une grande dame par son titre et par sa taille. Mais c'est pour son corps de pin-up, que nous l'avons choisie pour vous. Hélas, il n'a pas été facile de l'inscrire et elle a préféré garder son armure, dommage. Elle nous a toutefois confié qu'elle attend de voir le résultat du concours pour poser pour FWM, s'il vous plaît soyez sympa, nous on veut savoir ce qui se cache sous cette superbe armure !

Ce qu'elle aime : la popularité, le luxe et tout ce qui brille (elle astique tous les jours son armure)

Ce qu'elle déteste : la boue, les imbéciles et être un femme-objets (allons chez FWM, quelle idée !)

7ème candidate

Serynne Tarn

élue de Henya

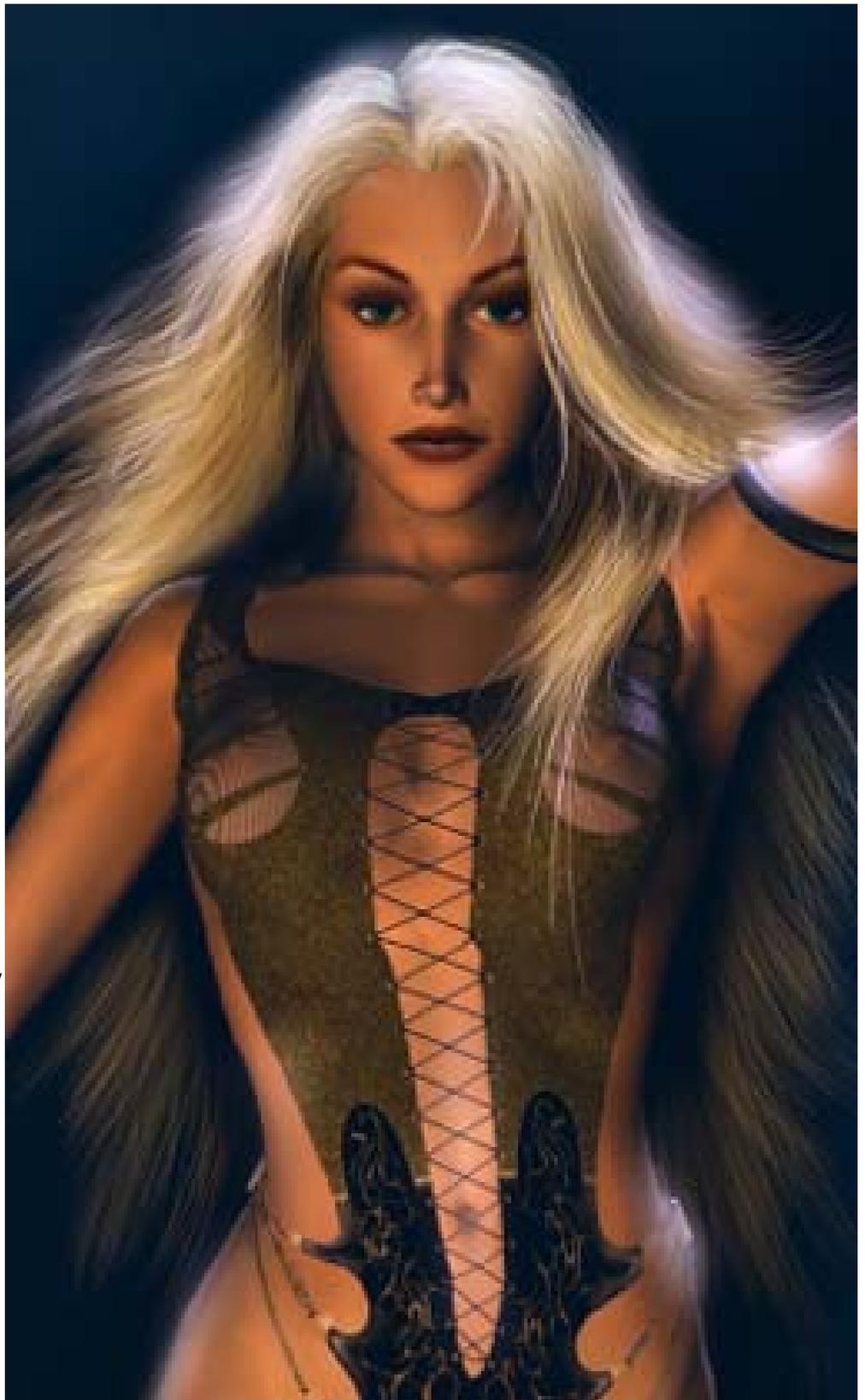
Classe : Mage Éthérée

Origine : Zomyrie

Taille : 1m67

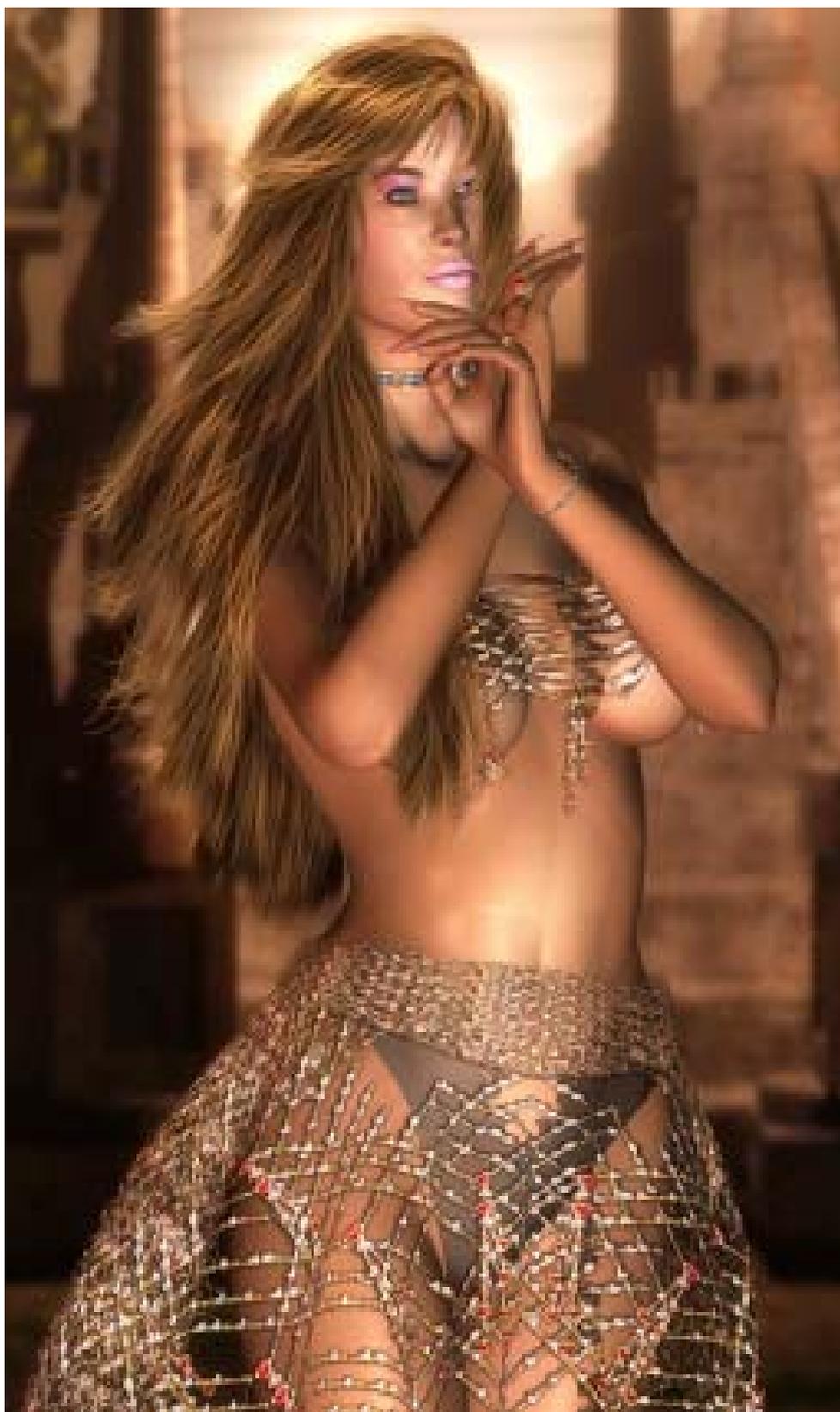
Mensurations : 87-55-84

Jeune beauté à qui, tout réussit, elle est l'une des meilleurs de son école. La mise en valeur de son corps est très importante pour elle, d'où ses habits très sexy, elle aime se faire désirer. Elle précise qu'elle ne porte jamais de sous-vêtements, et qu'il est inutile pour les fétichistes de lui demander sa culotte (c'est pas ta culotte qui nous intéresse, coquine)



Ce qu'elle aime : les compliments, les courses de lézard et la musique de harpe

Ce qu'elle déteste : les cavernes, les zûls (ils me font peur) et les moqueries.



8ème candidate

Helena

élue de Szyl

Poste : Voyageur Barde

Origine : Eforia

Taille : 1m68

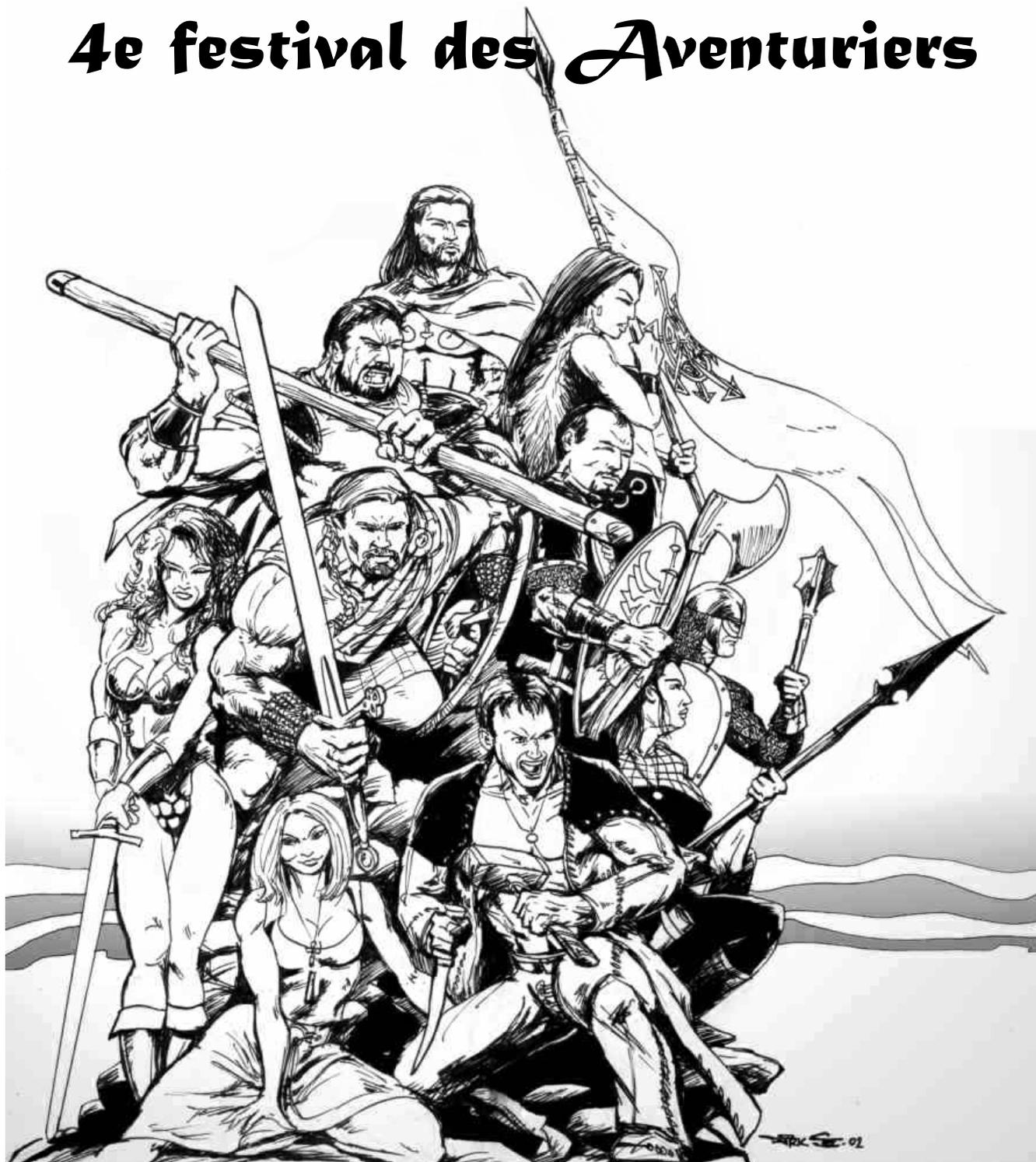
Mensurations : 88-56-86

Notre dernière poupée adore la danse et le voyage. c'est en toute logique qu'elle est devenue barde. Elle nous confie qu'elle a réussi à transcrire le chant des ombres en danse. Voilà qui va satisfaire plus d'un combattant nerveux. Elle adore les bains chauds en compagnie d'amis qui ne lui saute pas dessus (eh ben, ils ont un sacré self-control, ses amis !). Excellente stripteaseuse, elle donne des représentations privés et payantes (promis on vous mettras quelque image dans le prochain FWM !)

Ce qu'elle aime : les bains, le jasmin et la danse.

Ce qu'elle déteste : les sales auberges, les scarifications et l'hypocrisie

**Assez des batailles ? Les duels vous fatigues ?
Combattants de Kor l'aventure vous attend au
4e festival des Aventuriers**



**Rencontre de nouveaux compagnons d'armes, monté une expédition, partir à l'exploration, ...
Gloire, fortune, savoir ...une expérience unique pour les vrai héros !**

**A partir du 9e jour de l'augure des vents
Cette années le festival auras lieu dans la cité draconique des Vents à Savre
Venez nombreux !**

Le groupe du cycle

De nombreux groupes d'aventuriers traversent Kar, FWM va essayer de vous en présenter un nouveau chaque mois.
Ce cycle-ci, votre fidèle Alex tra vous présente le groupe de la combattante Kat'lynn !

Dans l'ordre d'apparence :

- Morigane, initiée
- Kat'lynn, spadassin
- Mélène, voyageuse
- Feris, voyageur
- Orog, lieutenant
- Alzurian, mage
- Bezexil, érudit
- Helios, pisteur et apprenti
- Manu, mage
- Orahm, prodige

Mais aussi,

- Cornelius, mage
- Lyan, commerçante



Morigane



Kat'lynn



Mélène



Feris

Pas encore très connus, leur réputation est bonne et ils sont très appréciés par la plupart des citoyens et gens du peuple. Grâce à une intervention qui sauva la cité de Griff, il bénéficie d'une excellente notoriété. De plus ils sont presque tous élus de Dragon, ce qui leur vaut tous les honneurs !

Souhaitons leur gloire et fortune !
En exclusivité, ils vous offre une carte du Royaume de Kar détaillée et annotée.



Orog



Alzurian



Bezexil



Helios



Manu



Orahm

La renommé est une chose difficile à obtenir...

Grâce à FWM
faite connaître votre
groupe !

Contactez FWM à
l'adresse suivante :
Caste des commerçants
FWM

L'échoppe du guerrier

Notre armurier Koros vous propose chaque mois une liste d'article quelque peu original, arme d'exception et armure de style. En voici la première fournée !

Epée de Draconis :

Dans le l'ancien style draconique, cette superbe lame vous accompagneras dans vos quêtes et vos victoires. Forgé dans les fournaise de Dungard, elle n'a rien à envier à ses concurrentes en acier, sa stupéfiante solidité vaut à elle seul le respect !

Livré avec une attache ceinture, mais vous pouvez également demander le fourreau spécial pour seulement 20 dF supplémentaires.



Prix : 210 dracs de fer (pour un modèle dungaris)

Haut le corps féminin en cotte de maille :

Pièce assez rare, très recherché par certaine cliente.

Si vous êtes de celle qui marque leur passage , ce haut est fait pour vous ! Fabriqué par les meilleurs artisans, en triple fils de métal tressés, il peut se porter sur une tunique ou directement sur la peau grâce à une fine couche protectrice anti-irritation, de plus ses créateurs l'on rendus très léger ce qui permet un port agréable toute la journée.

Il protégeras vos seins et subjugueras vos amis (et vos ennemis aussi), succès garanti !

Prix : 225 dracs de fer



Poignard fendus :

Il existe beaucoup de dagues et poignards différents parmi les combattants, mais peu peuvent prétendre posséder un des fameux poignards fendus. Forgé selon l'ancienne technique de Terkos'lan, ces lames d'exceptions vous rendrons biens des services. Facile à dégainer, tranchantes et ne laisse que peu de chance à vos ennemis, la douleur qu'elle inflige suffit en générale à faire abandonner l'adversaire !

Prix : 120 dracs de fers

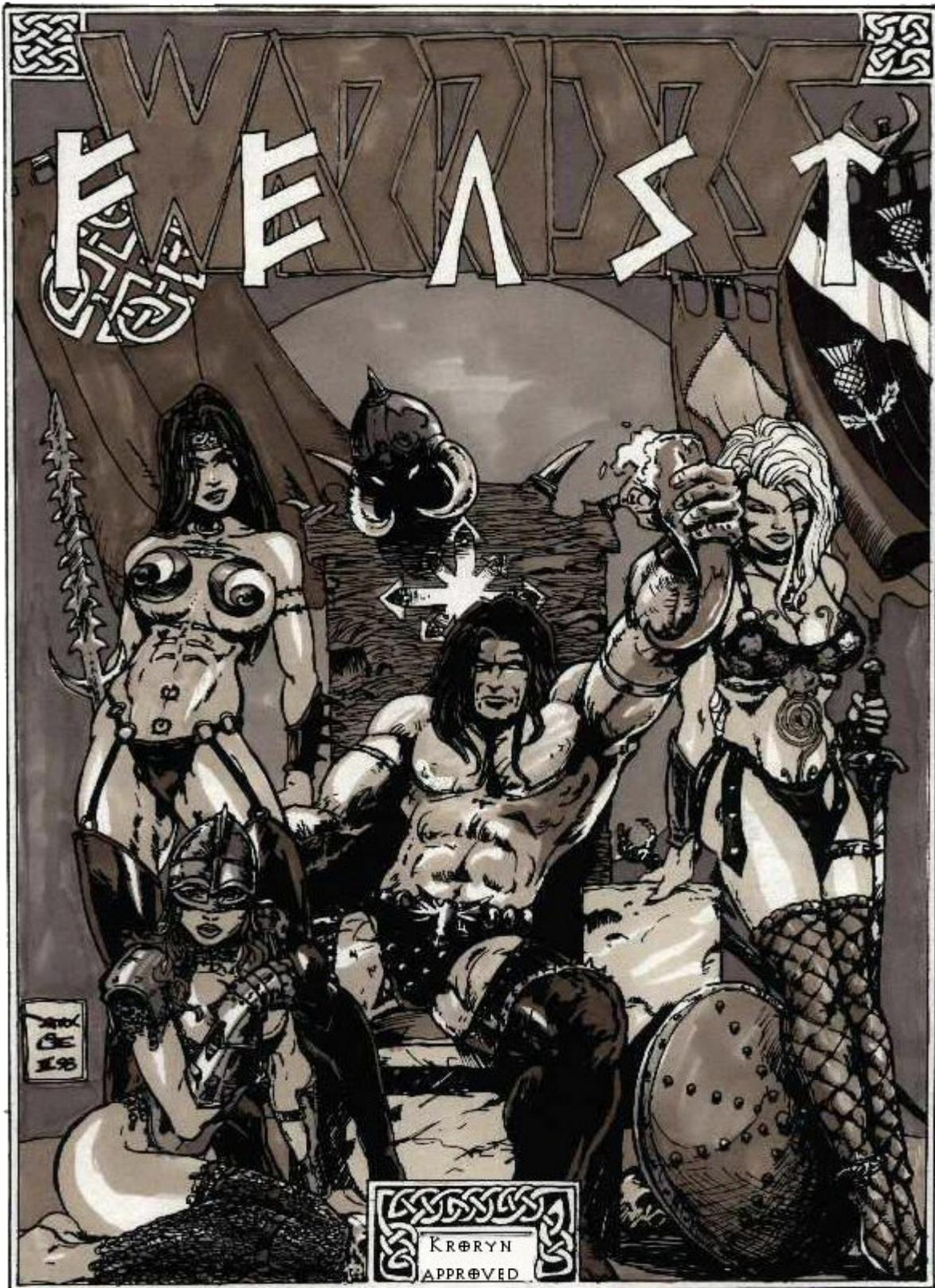
Heaume de Krall :

Ce superbe heaume, qui nous viens des forges de Krall, est un des rares heaumes à être fabriqué en acier. Son prix, certes fort élevé, reflète l'exception et la qualité de ce produit. Doublure en velours et coussin anti-choc contribues à un confort optimum Son incroyable résistance vous épargneras bien des mauvais coups, de plus son apparence passive et sobre imposeras respect et crainte. Il est fort à parier que peu de vos amis possède des pièces d'armures des forges de Krall , mais encore moins peuvent se vanter d'en posséder un heaume !

Prix : 13500 dracs de fer



Combattants de Kor, ne manquez pas



DU 2 AU 4ÈM JOUR DE L'AUGURE DU METAL
À ANKAR, CITÉ DU FEU

TesT du cycle

L'épée longue de Doran

F

aconnée dans les meilleures forges de Durgard, Doran a vue le jour sous les doigts de neuf Grands artisans élémentaire. La légende veut qu'ils mirent an pour la forger avec l'élément qui lui correspondait le mieux: le Sang de Kezyr ! On dit même qu'elle ferait partie des « Huit », huit armes élémentaires d'une grande puissance et de toute beauté. Elle fut offerte à Doran, alors Provin de la citée du Métal. Depuis, elle serait en possession d'une noble durgaris qui a voulu rester anonyme. L'épée semble des plus normale et pourtant si belle par sa pureté. Rien ne permet d'imaginer le potentiel de Doran si ce n'est un oeil expert et averti. Des reflet bleu courent sur la lame ne laissant aucun doute sur le métal utilisé: le légendaire Sang de Kezyr. Ce n'est qu'une fois dégainée que de la superbe émeraude sur la garde surgit deux Dragons s'enroulant l'un autour de l'autre formant le manche. De plus il est parsemé de petites gemmes de jade, donnant des reflets verdâtres à celui-ci. Les Dragons finissent leur course sur le pommeau qui représente leurs deux têtes posées l'une contre l'autre. Sa garde, elle, rappelle les griffes de ces deux Dragons. La lame est fine, d'une rare beauté, nimbée d'une lumière dorée, et en son milieu sont inscrits les mots reprenant les trois valeurs de l'Empire de Solyr: Liberté, Commerce, Tempérance.

Nous avons testé pour vous cette magnifique épée :

Légereté : 5/10

Ce n'est pas le point fort de cette arme car le Sang de Kezyr est bien plus lourd que l'acier. Cependant l'excellent travail des artisans a limité la handicap.

Maniabilité : 8/10

Plutôt bonne, elle offre l'avantage d'être bien équilibrée. On regrette un peu le manche trop lisse qui n'est pas favorable pour les combats qui durent ou les climats trop chaud.

Tranchant : 9/10

Voilà une arme qui mérite son fourreaux, tranchante comme un rasoir, elle risque de vous faire perdre un doigt si vous ne la manier pas avec précautions. Elle est particulièrement fatale aux armures métalliques (elle taille en pièces une cote de mailles comme s'il s'agissait d'un cuir souple !). Nous avons particulièrement apprécié sa forme très pointue qui permet une excellente pénétration d'éstoque.

Solidité : 10/10

Un métal de premier choix, travaillé de la meilleur façon qu'il soit. Rien à redire, elle est incassable. Elle ne souffre pas de la moindre égratignure !

Apparat : 9/10

Une magnifique lame aux formes épurées, irisée d'or, un manche verdoyant et un pommeau des plus raffiné. Un vrai chef d'œuvre !

Verdict : 8/10

C'est tout simplement l'une des plus belle épées qu'il m'ai été donné de manier avec les mythiques lames de Traël. Même si elle n'apportera pas autant de prestige à son porteur que les lames de rubis, elle est unique dans les royaumes et un porteur un temps soit peu bagarreur devrait entrer dans les légendes !



Test du cycle

Amrald, l'épée à deux mains

N

otre prochain test se porte sur Amrald, une épée à deux mains qui porte le nom de son créateur. Forgeron vivant à Durgard, il ramena l'idée après la visite d'ancienne ruine de l'âge des Empires. Cette forme unique et cette étrange pommeaux, à évoqué quelque peur et crainte chez les érudits, mais il a été déclaré qu'il n'y avait nulle forme de fatalisme ou de magie d'ombre, l'arme est imposante et inspire le respect.

Amrald pense que le métal originel utilisé à l'époque ne devait pas être de l'acier, mais pourtant sa forme particulière laisse tout à penser qu'il s'agisse d'un métal particulièrement solide, on pense tout de suite au sombre-acier, mais peut être est-ce un métal oublié, seul les Dragons pourront répondre à cela !

D'autres rumeurs courent sur cette lame, la plus étrange est sans aucun doute l'histoire selon laquelle cette lame fut la compagne d'un Prince-Nécroman durant les grandes guerres inquisitrices en 1220 AdE, et qu'il aurait fait couler beaucoup de sang, d'où certaines croyances de fatalisme autour de cette épée. Quoiqu'il en soit, la lame originelle n'existe plus et par là le fatalisme également.

Voici les résultats des tests :

Légereté : 3/10

Bien sur les armes à deux mains ne sont jamais vraiment légères et celle-ci ne fait pas exception.

Maniabilité : 7/10

Un petit bijou, le manche double asymétrique permet une bonne prise en mains pour un équilibre parfait. Idéal pour les ripostes, les spécialistes apprécieront.

Tranchant : 6/10

Sans être particulièrement tranchante, elle est assez aiguisée pour traverser presque n'importe qu'elle maille (merci l'acier), seul les mailles lourdes et les plaques semble lui tenir tête.

Solidité : 7/10

Aurait mérité un acier plus solide d'après son concepteur, mais la solidité est plus qu'acceptable. Le tranchant ne s'effile qu'après une centaine de coup d'épée, ceux qui devraient satisfaire la plupart d'entre vous.

Apparat : 6/10

Difficile de noter l'aspect, nous à FWM on aime, elle possède un charisme spéciale qui tend entre la peur et l'admiration. Une chose est claire, les maquerries risquent de vite s'estomper avec une telle lame !

Verdict : 6/10

Une grande épée, avec les avantages et les inconvénients que cela comporte. L'aspect et le poids resteront sans doute les seuls critères de choix.

Froide et redoutable selon vos adversaires, mystérieuse et étrange pour les autres, elle reste pour nous d'une efficacité mortelle.



La Guerrière du mois : Kat'lynn l'amazone

Chaque cycle nous choisissons une guerrière particulière sur laquelle nous nous penchons, toujours avec un certain plaisir, non pas pour examiner son décolleté mais pour présenter une personne hors du commun, bon d'accord c'est aussi pour voir dans son décolleté. Sans plus attendre nous voici en direct avec miss Kat'lynn pour une interview exclusive par Ant Onio 'Bande-rass.

FWM: Bonjours Kat'lynn, mais vous êtes sublime dans ce petit corset de cuir !

Kat'lynn: Oui, c'est vrai, ce cuir amazone est du plus belle effet et se marie parfaitement avec mes magnifiques cheveux. C'est une armure très légère en fait, voyez le travail d'orfèvre !

FWM: Humm, oui je vois, je vois très bien, ça a l'air très doux...

Kat'lynn: Hé, on touche pas le pervers, d'ailleurs écartez vous un peu !

FWM: Oui, hum ok...

Kat'lynn: Tous les mêmes, dès qu'ils voient une paire de lolos, ils deviennent sourd et stupide !

FWM: Oui, enfin bon, avouez quand même que vous ne cachez pas grand chose...

Kat'lynn: Non mais dites tous suite que je me ballade les seins à l'air ! Et serais ce le cas, n'oubliez pas que je suis combattante avant tout, je peux vous faire décoller la tête avant même que vous ne réagissiez !

FWM: Bon, bon, reprenons l'interview, ou j'en était... ha oui, alors vous êtes une amazone, mais qu'est ce donc une amazone ?!

Kat'lynn: C'est la beauté et la puissance réunis, elles sont des combattantes redoutables qui privilégient la vitesse et la surprise. La beauté est un piège où nous sommes très vigilantes car il entre dans notre mode de combat. Nous connaissons aussi bien les forêts et tirons avantage de celle-ci.

FWM: Il paraît que vous vous promenez toute nue en forêt, est-ce exact ?

Kat'lynn: Hein, quoi ? Qui vous a dit ça ?! (Ferris !!!)

FWM: Il est connu que les amazones n'apprécient pas vraiment la gent masculine, ont elles une vie alternative ?

Kat'lynn: Alternative ? Que voulez-vous dire par là ?

FWM: Ben, vous savez bien, pas d'hommes à portée, des envies insatisfaites, deux filles entre elles, toutes nues dans les forêts...

Kat'lynn: Non, mais c'est pas vrai, vous êtes un vrai op cédé et d'abord arrêtez de dire ce genre de choses !

FWM: Ben quoi ? C'est pas vrai ?

Kat'lynn: Vous avez pas d'autre question plus mieux ?

FWM: Bon passons (je l'ai trouvée pourtant très instructive), j'ai entendu dire que les amazones utilisent des arcs.

Kat'lynn: Un mot de plus et je vous décapite !

FWM: Ok, question idiote, passons à autre chose, vous appartenez à un groupe d'aventurier composé de presque toutes les castes de Kor ! Cela ne pose pas trop de problème d'entente ?

Kat'lynn: Non, en fait nous sommes affiliés à une ét...abli...ssemment et puis le monde est gentil avec moi

FWM: Oui je comprend leur gentillesse, ahem... mais parlez nous un peu plus de cet établissement ?

Kat'lynn: Eh bien elle est composée d'un chef, d'une sous-chef et d'un servent.

FWM: Un servent ?

Kat'lynn: Heu, oui c'est quelqu'un qui a beaucoup de chance de me servir.

FWM: C'est bien pratique, donc si je comprend bien, le servent pourrais me donner un peu plus de chance de sortir avec vous ?

Kat'lynn: Oui, heu non ! Mais qu'est ce que vous racontez ! Non, de toute manière faut faire partie de l'ét... et puis... et puis ça sert pas vraiment à ça !

FWM: Dommage. Mais présentez nous donc vos différents compagnons !

Kat'lynn: Alors il y a Mélène, ma meilleur amie, une voyageuse très douée !

FWM: Ah parce que vous et Mélène... vous êtes...

Kat'lynn: Encore une allusion de ce genre et c'est mon poing dans la figure !

FWM: Heu oui, excuse moi je plaisante, continuez



«...dès qu'ils voient une paire de lolos, ils deviennent sourd et stupide...
...je me ballade les seins à l'air !»

Kat'lynn : Ensuite il y a deux autres voyageurs Feris et Helios. Alzurian le mage du feu, Morigan la mage généraliste, Cornelius mage des rêves, Manu mage des cité, Orag le protecteur, Oram le prodige, Zyan la marchande et Begeril l'érudit.

FWM : Joli groupe, et vos relations sont bonnes je suppose ?

Kat'lynn : Oui, en général, il y a bien sur quelques tensions de tantôt à autres, mais on finit toujours par sen tendre !

FWM : Hum oui, j'imagine que votre cul dois y être pour quelque chose...

Kat'lynn : Quoi ! ? Répète un peu ça !

FWM : Non non, calmez vous je veux dire votre IQ, quotient intellectuel, votre intelligence... (few !)

Kat'lynn : Hum... je préfère, c'est vrai que je suis sociable, et j'aime diriger mais je me prétend pas aussi intelligente que ça, je suis normal, c'est tout.

FWM : On raconte que vous aimez vous mettre à l'avant, prendre la parole, et que vous laissez rarement vos compagnons s'exprimer, n'est ce pas un peu égoïste ?

Kat'lynn : Non, il faut bien que quelqu'un s'en charge et puis pour ce qui est du social, il vaut mieux que je parle à leurs places, certains sont un peu peureux, on des problèmes d'allocutions, sont pas bien présentables, trop nerveux, sentent un peu fort, etc...

FWM : Ils ne risquent pas de vous en vouloir, quand ils liront cette article ? (parce que question élocution, .. elle se fout de moi !!!)

Kat'lynn : Hein quoi ? Coupé ce que je viens de dire. C'est vrai que certains sont en plus très susceptibles.

FWM : Je vois, je vois, passons à quelques questions que beaucoup de lecteur d' FWM se posent...

Kat'lynn : Pourquoi, les questions précédentes n'intéresse personne ?

FWM : Heu, non je voulais pas dire ça... bien première question, avez vous un petit ami ?

Kat'lynn : Non, pas vraiment, enfin ça dépend !

FWM : Comment ça ? Ah je comprend c'est « une petite amie » ?

Kat'lynn : Vous me prenez pour une lesbienne ou quoi ?!!

FWM : Mais non, qu'est ce que vous allez chercher là ! (Heureusement, qu'elle est un peu bête...)

Kat'lynn : Pardon ?

FWM : Je disais quel est votre type d'homme, votre idéal masculin ?

Kat'lynn : Je les aime fesserts, beau, au regard d'acier... et... Hé ! Un moment ! Vous essayer de me coincer avec votre question, j'ai compris votre stratagème !

FWM : Pardons, mais pas du tout, qu'est que vous allez imaginer là !

Kat'lynn : Ha ha, vous savez que les amazones n'aiment pas les hommes, donc ma réponse va être, mon idéal est une jolie fille avec une grosse poitrine, des longues jambes, lèvres pulpeuse et de superbe cheveux. Na !

FWM : Heu, mais, c'est pas ce que... (et après elles sont pas lesbiennes, cette fille est folle...)

Kat'lynn : Héhé, ça vous la coupe ! ?

FWM : Heu... Oui mademoiselle Kat'lynn je ne suis qu'un idiot, (voilà, elle est contente) d'ailleurs va falloir terminer l'interview sur une dernière question.

Kat'lynn : Déjà, oh ?!

FWM : Hé oui, mais on peut toujours se voir après l'interview pour plus ample connaissance...

Kat'lynn : Ben, vous la posez votre question !

FWM : Oui voilà, que portez vous la nuit pour dormir ?

Kat'lynn : C'est ça votre dernière question ? C'est complètement idiot.

ça apporte quoi de savoir ça ? Pourquoi pas me demander si je porte des sous-vêtements sous ma jupe !

FWM : Ben... justement y a beaucoup de personne qui se demandent... (diantre j'avais oublié la question sur les sous-vêtements !)

Kat'lynn : Vous n'avez pas posez une seule question sur mes magnifiques cheveux, vous êtes qu'un goujat !

FWM : Allons, allons vos cheveux feront l'objet d'un article exclusif !

Kat'lynn : C'est vrai ?

FWM : Mais oui, je vous le promet... donc ces fameux sous-vêtements...

Kat'lynn : Je crois que votre temps de parole est achevé, faut que j'aille occire du fataliste, vous ne voudriez pas m'en empêcher quand même ?

FWM : Non non, vous avez raison, je vous souhaite un bon combat et au plaisir de vous revoir ! C'est la fin de cette interview de notre brûlante amazone Kat'lynn, que nous retrouverons bientôt dans de nouvelles aventures, n'hésitez pas à écrire à FWM si vous désirez poser d'autres questions, nous transmettrons (c'est plus prudent, croyez moi).

« Vous me prenez pour une lesbienne ou quoi ?!! »



Armes exotiques et autre curiosités

Le Chakrâm

Ce mois ci, une arme pour le moins original, le chakrâm.

Venant des traditions amazones, ce disque de mort est assez méconnu dans le royaume de Kar. Son utilisation requiert une certaine dextérité, malgré sa relative facilité à être lancer.

Nous avons essayé d'en savoir plus, notre barde spécial s'est renseigné auprès de la combattante Kat'lynn pour une démonstration assez impressionnante.

Cette arme se présente sous la forme d'un disque de métal au bord très tranchant, il se lance d'une manière précise et peut blesser son lanceur si celui n'en connaît pas la technique de lancer.



Le Chakrâm Amazone

Nous avons pu établir une liste qui vous donnera de plus amples informations ci-dessous.

Les avantages :

- Se lance assez loin, plus de 30m. pour un expert.
- D'importants dégâts, seul les katars rivalisent. De plus le tranchant de l'arme permet facilement de couper une corde ou d'égorger son adversaire.
- Très difficile à intercepter ou à éviter, son importante rotation lui donne une vitesse impressionnante.
- Peut revenir dans la main du lanceur, si celui-ci est assez adroit.

Les inconvénients :

- Son maniement est facile, mais la précision est difficile à acquérir, de plus il existe très peu de maître d'arme capable d'enseigner cet art, hormis les amazones.
- Encombrement plus élevé que les dagues de jets, de plus il est difficile de cacher une telle arme ce qui annule l'effet de surprise.
- Disponibilité très faible, méconnus de la plupart des forgerons d'armes, il ne vaut mieux pas le perdre.

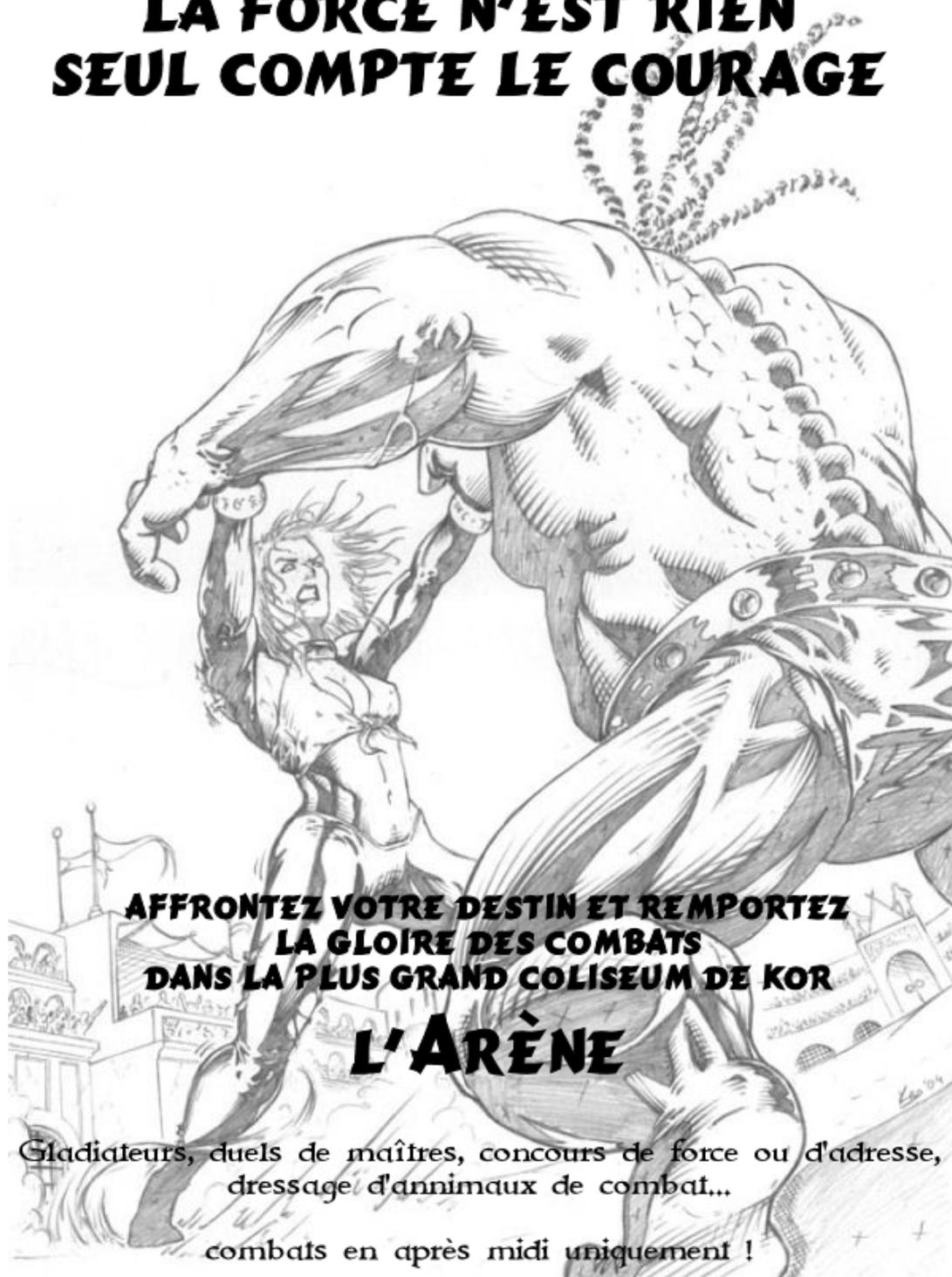
En conclusion, une des plus redoutables armes de jet qui nous a été donné de voir, même si certaines hache et lance reste des références, la vélocité et son tranchant en font une arme terrible. Mais il semble qu'elle reste pour l'instant réservé aux amazones.

Karas



AU ROYAUME DES COMBATTANTS

LA FORCE N'EST RIEN SEUL COMPTE LE COURAGE



**AFFRONTÉZ VOTRE DESTIN ET REMPORTEZ
LA GLOIRE DES COMBATS
DANS LA PLUS GRAND COLISEUM DE KOR**

L'ARÈNE

Gladiateurs, duels de maîtres, concours de force ou d'adresse,
dressage d'animaux de combat...

combats en après midi uniquement !

Les chevaux de Kor

Votre dévoué Tork le sabot

Qu'il serve à combattre ou à se déplacer, le cheval reste encore l'animal de monte le plus répandu et le plus apprécié de Kor ! Il existe de nombreuses sorte de chevaux, c'est pourquoi cette article va essayer de vous éclairer un peu plus sur les différences qu'il peut exister (hormis le prix) de ces fières montures !

Le Destrier de Guerre Impérial

Puissant et fier, ces chevaux sont parmi les plus beaux de l'empire, ils ne sont pas aussi endurant que les chevaux de Kern et Kar, mais tiennent leur place aussi bien sur un champ de bataille qu'à éblahir les belles !

Monte : Moyen, vaut mieux savoir monter, sinon c'est le cheval qui vous contrôlera.

Force : Bonne, il transporte sans problème homme et armure !

Vitesse : Bonne, vous arriverez assez vite sur vous ennemis.

Endurance : Moyen, sais prendre les coups mais à besoin d'une bonne alimentation sur de longue distance.

Prix : 15 000 fers, un cheval de seigneur !.



Le coursier Solzyrien

Rapide et endurant, ces chevaux sont très prisés par la caste des voyageurs, en particulier des messagers !

Monte : Difficile, mieux vaut avoir de bon reins !

Force : Moyen, il ne déplaceras pas longtemps votre chariot !

Vitesse : Excellent, la grande classe ! Il vous téléportera au combat ou sauvera vos fesses au cas ou !

Endurance : Bonne endurance, mais reste fragile aux coups et aux blessures.

Prix : 10 000 fers en générale.



Le chevalin

Ce poney est un compagnon de route apprécié des enfants et des femmes

Monte : facile, pas de vrai difficulté.

Force : Bonne, il peut aisément déplacer votre quincaillerie.

Vitesse : Bonne, il court plus vite que vous ne marchez !

Endurance : Moyen, une halte tous les 50 km et préférable.

Prix : 3 000 fers, mais on peut le trouver moins cher.



Le cheval Fühl, le coursier du désert

Assez rare hors des territoires Fül et peu courant dans le désert, ce petit cheval est une merveille en course et endurance sans être un cheval de guerre. Il supporte assez bien la chaleur même si ses besoins en eau restent conséquents.

Monte : Difficile à Extraordinaire, certains sont soit disant indomptables (pire qu'un destrier Karion ? Difficile à croire.)

Force : Normal, il aime voyager léger..

Vitesse : Excellente, le rival de nos coursiers de Solyz !

Endurance : Bonne, il peut parcourir des distance énorme.

Prix : 12000 fers, rare car c'est la dernière choses qu'un Fül vous vendras !





Image du destrier Jaorn prise par Feris
Modèle : Kat'lynn

Le destrier Karien

Fier et redoutable, sont les mots qui définissent ce cheval, vivant dans le pays de Kar, ils sont à l'image du grand Dragon du feu et de ses farouches habitants.

Les cavaliers de tel montures sont rares et il vaut mieux, pour le propriétaire, que le cheval l'accepte sinon ça risque de mal se finir.

Monte : Difficile, un cheval fougueux pour cavalier confirmé.

Force : Très fort, une arme à lui seul, il aplatera vos ennemis !

Vitesse : Rapide une fois lancé.

Endurance : Bonne, il tombera sûrement après vous !

Prix : Très cher au moins 20 000 fers !

Le destrier Kerne

Moins connus que son homologue Karien, il reste néanmoins le plus solide et endurant des chevaux de Kor, surtout en montagne et par grand froid ! On l'appelle aussi cheval des neiges car ses sabots larges garnis de poils lui permettent d'évoluer plus aisément sur cet élément.

Cependant, ce cheval a pour habitude de tester l'autorité de son cavalier, d'où une réticence pour certain de monter un tel monstre.

Monte : Moyen, demande une bonne expérience, pour diriger ce cheval un peu têtu.

Force : Grande force, il peut déplacer des charges énormes.

Vitesse : Moyen, la vitesse n'est pas son point fort.

Endurance : Excellente, il vous emmènera au bout du monde.

Prix : Très cher 16000 fers, mais plus fréquent que le destrier Karien.



Êtes vous un bon dragueur ?!

Par Filossa

Le test de ce mois va sûrement en surprendre plus d'un, l'été approche et les donzelles aussi. La séduction n'étant pas la principale préoccupation des combattants, FWM vous a concocté un petit questionnaire qui vous permettra peut être d'éviter certaines gaffes...

1. Dans une taverne, une voluptueuse serveuse vous apporte une bière

- A. Vous prenez la bière et remerciez la serveuse d'une tape sur les fesses !
- B. Vous prenez la serveuse et laissez la bière.
- C. Vous l'envoyez paître, vous n'avez pas commandé de bière, quelle idiote !
- D. Vous la remerciez et lui proposez de monter une autre bière dans votre chambre.

2. Une jeune mage au généreux décolleté, vous défie de la laisser passer

- A. Vous la laissez passer, sifflez et ajoutez une réflexion sur ses courbes « quel cul ! ».
- B. Vous lui parlez que vous lui tranchez le fils de sa culotte avant qu'elle ne réagisse !
- C. Duel ! Elle se prend pour qui celle là !
- D. Vous faites l'impressionné et lui proposez une autre rencontre pour voir l'ampleur des ses attributs.

3. Que regardez-vous en premier chez une donzelle

- A. Sa poitrine, car elle qualifie en générale le caractère féminin
- B. Ses fesses, c'est tout ce qui compte.
- C. Ses mains, on est jamais trop prudent
- D. Son visage, car la beauté se lit dans les yeux.

4. Votre type de fille

- A. Les fougueuses combattantes, dangereuses mais passionnées.
- B. Les mystérieuses magiciennes, timides mais perverses !
- C. Les chaotiques voyageuses, pas faciles mais exotiques.
- D. Les jolies commerçantes, chers mais expertes

5. Une superbe protectrice vient vous demander votre aide

- A. Vous acceptez avec joie, en lui indiquant votre chambre pour conclure l'affaire !
- B. Vous lui proposez d'ôter son armure, afin de mettre fin à la rumeur des protectrices frigides.
- C. Vous acceptez contre une avance en nature et une bonne rétribution en draacs de fer.
- D. Vous acceptez sans conditions, vous la séduirez plus tard.

6. Pour vous un concile secret de prodiges féminins, c'est...

- A. Une réunion de filles en manque, qui cherchent à s'échanger des bons coups.
- B. Un concours de m'jarhs mouillés
- C. Une partouze de lesbiennes.
- D. Une bonne occasion pour faire connaissance avec des prodiges topless.

7. Vous faites un cadeau pour appâter la belle... vous lui offrez

- A. Une tenue sexy très courte destinée uniquement aux belles filles courageuses et sûres d'elles.
- B. Une outre pleine d'un soi-disant nectar, mais contenant en réalité plus d'un litre d'aphrodisiaque à base d'hormones de cheval !
- C. De l'argent, comme ça elle pourra pas se plaindre !
- D. Une occasion de poser pour FWM.



8. Vous surprenez une sulfureuse combattante prenant son bain entièrement nue dans un petit lac

- A. Vous cachez ses habits et lui hurlez que des crocodiles approchent !
- B. Vous faites comme elle et allez rejoindre la coquine, par surprise bien sûr.
- C. Vous lui lancez son petit string et lui dites qu'il va falloir mériter le reste.
- D. Vous restez à l'observer sous tous les angles depuis la berge, si elle vous remarque vous feignez d'être juste arrivé.

9. Vous croisez une ravissante brunit court-vêtue qui cherche désespérément à vendre ses recueils

- A. Vous lui proposez un endroit calme pour lui acheter ses livres et sa petite robe.
- B. Vous restez à côté pour la peloter discrètement chaque fois qu'un client discute avec elle.
- C. Vous lui dites que personne ne sais lire, mais vous allez lui expliquer ce que les clients attendent d'elle ainsi vêtue .
- D. Vous lui proposez de l'aider à vendre ses parchemins en échange de cours particuliers.

10. Vous voyez 4 jolies filles, mais vous ne pouvez en choisir qu'une ,hélas !

- A. La rousse, parce qu'elles sont en chaleur toute l'année !
- B. La cheveux de jais, parce que sous leurs airs sévères , ce sont de vrai vicieuses !
- C. La brune, parce qu'elles ne posent pas trop de questions lorsqu'il s'agit de sexe !
- D. La blonde, parce qu'elles adorent se faire peloter même si elles ne le remarque pas toujours.

Résultat et verdict

Majorité de réponse A

Ah ! Vous savez comment prendre les femmes (et pas seulement au lit), même si certaines vous échappent encore. Vous n'avez plus grand chose à apprendre en matière de drague et vous aimez le challenge. Vous ne savez pas toujours quand il faut s'arrêter et votre passion prend parfois le pas sur votre raison. Notre conseil, laissez un peu d'air entre vous et ces jeunes demoiselles, sachez aussi vous faire désirer, ne vous fixez pas seulement sur elles sinon c'est vous qui allez devenir leurs jouets !

Majorité de réponse B

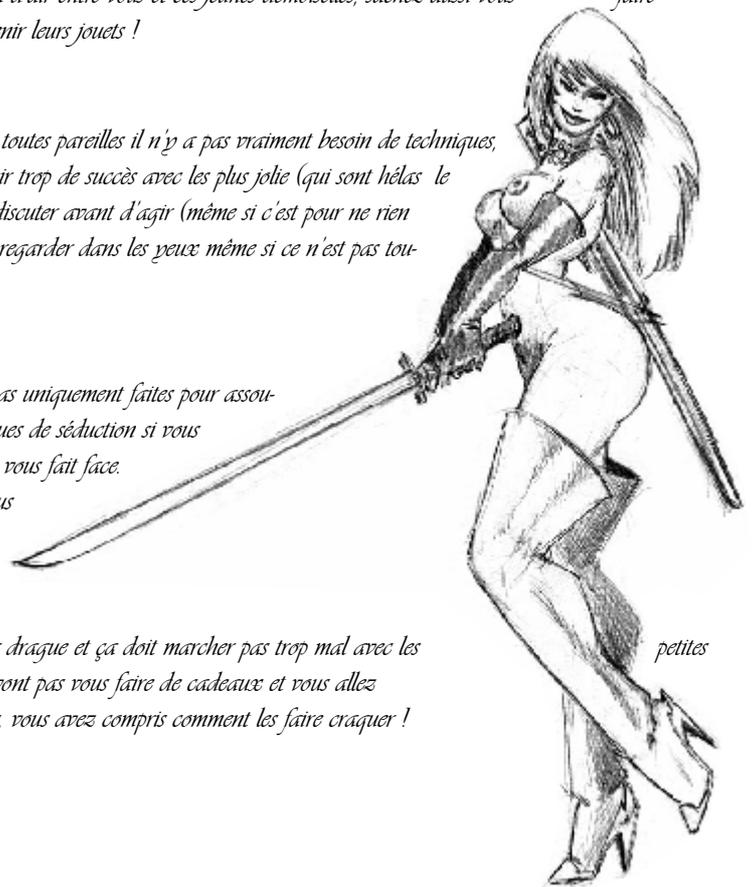
Obsédé et vous aimez ça ! Pour vous la drague est en option, elles sont toutes pareilles il n'y a pas vraiment besoin de techniques, juste de leur donner ce qu'elles veulent ! Vous risquez fort de ne pas avoir trop de succès avec les plus jolie (qui sont hélas le plus souvent les plus difficiles à charmer). Soyez plus subtil, essayez de discuter avant d'agir (même si c'est pour ne rien dire), impressionnez la belle (en gardant votre pantalon) et essayez de les regarder dans les yeux même si ce n'est pas toujours facile !

Majorité de réponse C

La drague, c'est décidément pas votre fort ! Mais les femmes ne sont pas uniquement faites pour assouvir vos désirs (une dure réalité !). Vous avez vraiment besoin de techniques de séduction si vous ne souhaitez pas avoir d'ennuis avec la justice ou la belle combattante qui vous fait face. Soyez plus sympas, prenez le temps de savoir qui est la personne (ça vous évitera de mauvaise surprise) et évitez de rire bêtement !

Majorité de réponse D

Les hommes comme vous sont rares, vous pensez être un spécialiste de la drague et ça doit marcher pas trop mal avec les soubrettes ! Soyez un peu plus téméraire, osez un peu plus, car elles ne vont pas vous faire de cadeaux et vous allez passer pour le gentil imbécile ! Mais après tout, si vous arrivez à vos fins, vous avez compris comment les faire craquer !



Armure pour elle



Arme pour lui



Maître Guerlian Val

habille guerriers et guerrières

Forge de Maître Guerlian Val, spécialiste en armes et armures.
Travaille le fer, l'acier et le sang de Kezyr (sur recommandation uniquement)
Cité de Dungard, quartier du métal, deuxième forge à gauche.





**Vous rêvez de porter des bijoux de princesse et
des robes d'impératrices ?**

Ne cherchez plus !!!



Au rêve soyeux

**Boutique de bijoux de luxe, grand choix de vêtements de soie fine
et de fourrures délicates dans votre style.**

Artisanat élémentaire sur demande.

Au rêve soyeux, le choix des princesses, la bourse des rois !

Onyx



Bulletin de vote
La plus chaude des Élués

Il est temps de voter, choix difficile on l'avoue, mais vous avez sûrement vos préférences ! Qui seras donc l'heureuse gagnante de notre concours ?! A vous de décider !

Inscrivez le nom de la candidate que vous avez choisi et faite nous parvenir le bulletin de vote à l'adresse plus bas, frais de coursiers non compris.

Je choisis l'élue (indiquez le numéro ou le nom) :

Vos infos (pour qu'on sache à qui envoyer les dracs !)

Titre, nom ou surnom :

Caste (éventuellement le métier) :

Lieux de résidence ou auberge :

Envoyer à :

Caste marchande FWM, Ankar, cité draconique du feu, Royaume de Kar

Win-up du cycle prochain...

